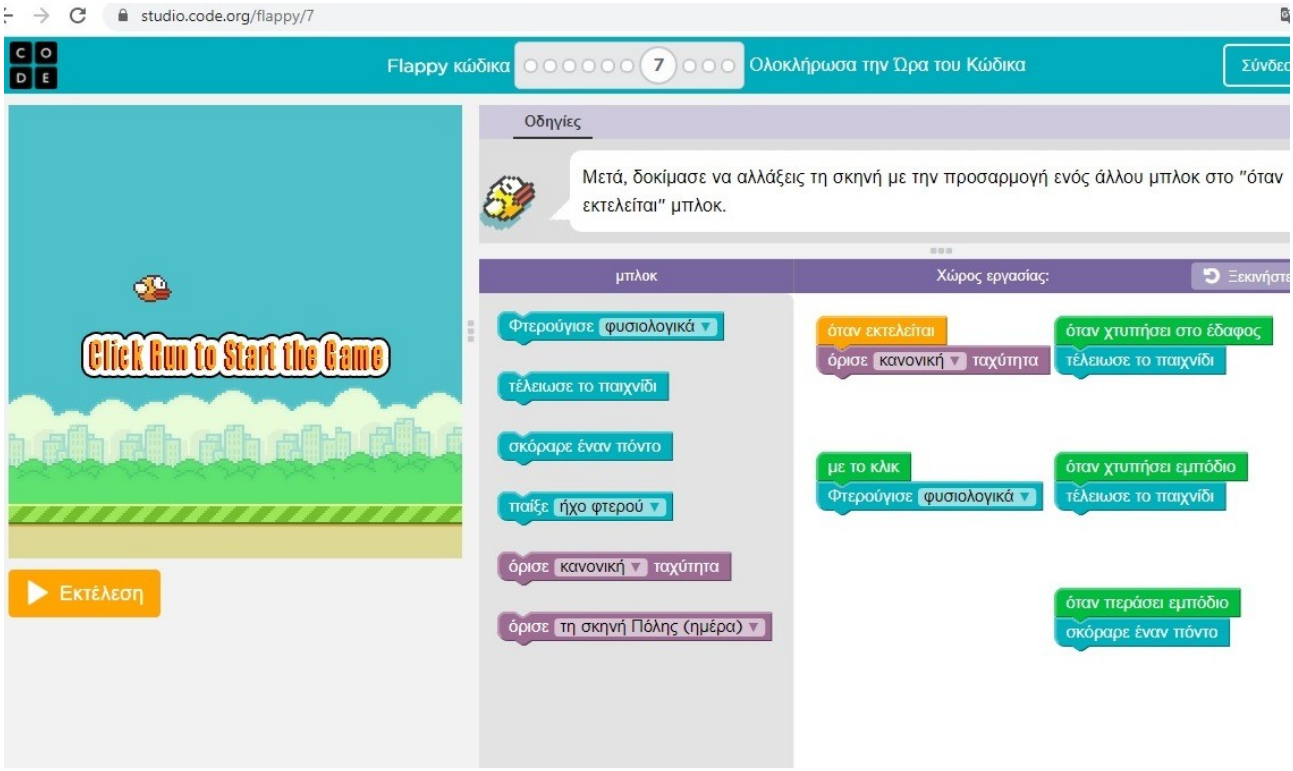
Εξάσκηση στον προγραμματισμό - Δημιουργία παιχνιδιού Flappy bird



Γνωριμία με τον αντικειμενοστραφή προγραμματισμό. Βήμα προς βήμα δημιουργία παιχνιδιού Flappy bird.

Περιεχόμενο μαθήματος
Ο μαθητής θα πρέπει να μπει στον σύνδεσμο https://studio.code.org/flappy/1

Το flappy bird είναι παραλλαγή γνωστού παιχνιδιού. Ο μαθητής σταδιακά δημιουργεί το παιχνίδι, προσθέτοντας σε κάθε επίπεδο ένα επιπλέον έλεγχο. Ο μαθητής θα αντιληφθεί ότι κάθε αντικείμενο του παιχνιδιού προγραμματίζεται χώρια και παράλληλα με τα άλλα (αντικειμενοστραφής προγραμματισμός). Στο τέλος έχουμε ένα πλήρες παιχνίδι που μπορεί κανείς να το παίξει.

Την άσκηση τη βρίσκουμε και στην η-τάξη του ΠΣΔ
https://eclass.sch.gr/courses/9260098107/