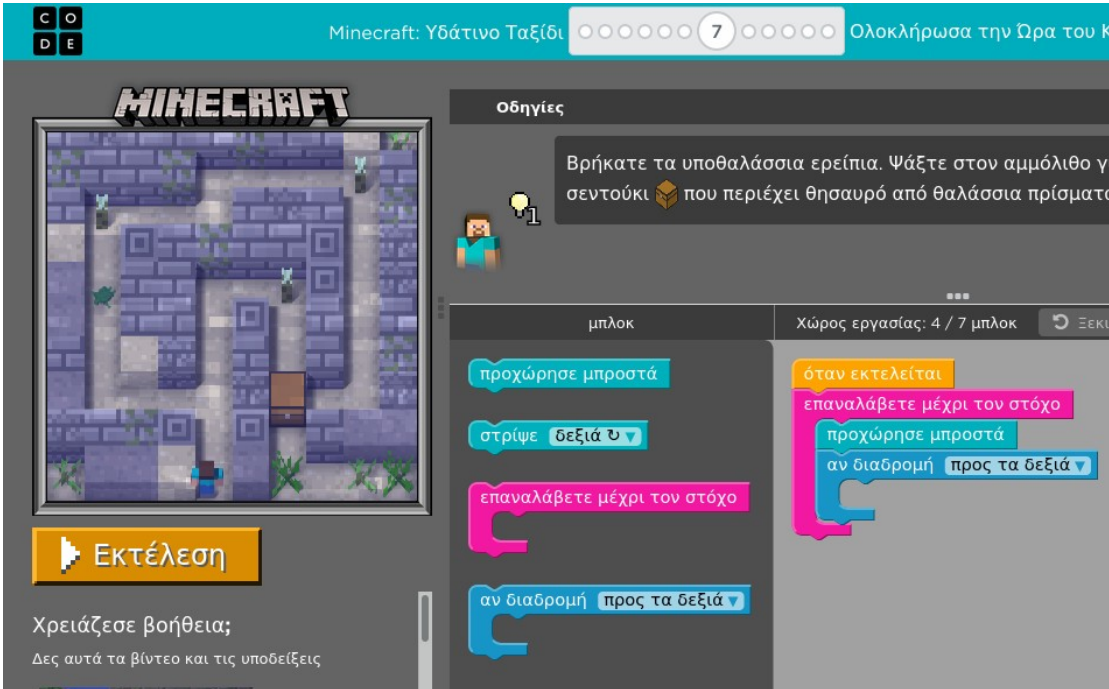


Εξάσκηση στον προγραμματισμό - Minecraft

Συνεχίζουμε με το Minecraft, αυτή τη φορά στον "Υδάτινο κόσμο".
Μπαίνουμε στο σύνδεσμο

<https://studio.code.org/s/aquatic/stage/1/puzzle/1>



The screenshot shows the Code.org interface for the Minecraft "Aquatic" world. At the top, it says "Minecraft: Υδάτινο Ταξίδι" and "Ολοκλήρωσα την Ωρα του Κ". A progress bar shows 7 out of 10 levels completed. The main area is divided into a game view on the left and a code editor on the right. The game view shows a character in an underwater maze. The code editor has a "μπλοκ" (block) area with the following code:

```
προχώρησε μπροστά
στρίψε δεξιά
επαναλάβετε μέχρι τον στόχο
  αν διαδρομή προς τα δεξιά
```

The "Χώρος εργασίας: 4 / 7 μπλοκ" (Workspace: 4 / 7 blocks) area shows a more complex code structure:

```
όταν εκτελείται
  επαναλάβετε μέχρι τον στόχο
    προχώρησε μπροστά
    αν διαδρομή προς τα δεξιά
```

Below the code editor, there is a "Χρειάζεσε βοήθεια;" (Need help?) section with a link to watch videos and hints.

Την άσκηση τη βρίσκουμε και στην η-τάξη του ΠΣΔ